



№ п/п	Название разделов Программы	Количество часов			Формы отслеживания уровня освоения программы
		Всего в год: 32учебных часа	Теория:	Практика:	
	Знакомство с развивающими играми		2	2 часов	
	1. Блок первый «Логические игры, упражнения»			8	Выполнение самостоятельной работы обучающимися, упражнения. Наблюдения за самостоятельной работой обучающихся.
	2. Блок второй «Геометрические головоломки на плоскости»			8	
	3. Блок третий «Объемные головоломки»			4	
	4.Блок четвертый «Головоломки лабиринты»			4	
	5.Блок пятый «Словесные игры головоломки»			4	

Примечание: содержание учебного плана представлено в Программе «Учимся логике» (раздел3.2)